

**PRAVILNIK NATJECANJA
ZA MALONOGOMETNI TURNIR « TURNIR KONAVOSKIH SELA »
LJUTA 2025**

OPĆE ODREDBE

Članak 1.

Pravilnik natjecanja za Malonogometni turnir « Turnir Konavoskih sela » sadrži osnovne odredbe o sustavu i propozicijama natjecanja, pravilima o nastupu igrača, pravilima sportskog ponašanja ,te humanitarnom djelovanju .

Članak 2.

Sve utakmice MNT « Turnir Konavoskih sela » igraju se po prerađenim Pravilima igre za mali nogomet - **futsal** propisanim od FIFA-e, HNS, koja su prilagođena ovom turniru.

Članak 3.

Malonogometni turnir « Turnir Konavoskih sela » se odigrava u seniorskoj konkurenciji, a uvjeti za igrače koji imaju pravo nastupa na ovom turniru su :

- **da su državljani RH**
- **da su zdravstveno sposobni**
- **da su muškarci**
- **ako nisu pod suspenzijom HNS-a**
- **ako ih nije suspendirao organizator ovog turnira**
- **kada se ispune uvjeti iz članka 4 ovoga pravilnika**

Sve ekipe popunjavaju prijavni list igrača , a svaki igrač istoga potpisuje **vlastoručnim potpisom koji znači , da se slažu i sa čl. 24 ovog pravilnika.**

Prijavni list **je valjan samo onaj koji je organizator napravio** te na kojemu su potpisi svih sudionika koji su navedeni na istome ili su nastupili (15 igrača , trener i predstavnik ekipe).

Zadnji rok za potpis igrača na prijavnoj listi je prije prvog nastupa istog.

Moguća odstupanja su jedino zbog ozbiljnije ozljede igrača , tj. zbog nemogućnosti daljnjeg sudjelovanja na ovom turniru , a konačnu riječ će donijeti komisija ovog natjecanja . Sudjelovanjem na turniru postaje se član .

Članak 4.

S obzirom da turnir u svom nazivu nosi i naziv **Turnir Konavoskih sela**, nužno je da igrači ispune najmanje jedan od navedenih uvjeta .

- 1. Ako igrač ima prebivalište u mjestu za koje nastupa najmanje 4 mjeseca .**
- 2. Ako igrač ima boravište u mjestu za koje nastupa //max 1 igrač za ekipu može nastupiti sa boravištem//.Pod mjestom boravišta se podrazumijeva da osoba boravi u mjestu za koje je prijavljena najmanje 183 dana (pola godine + 1 dan) .**
- 3. Ako je igrač imao prebivalište i boravište najmanje 3 godine u naselju za kojega nastupa , a trenutno ne boravi u istome .**
- 4. Ako je igrač od rođenja živio , najmanje 3 godine u mjestu za koje nastupa**
- 5. Ako otac ili očev otac igrača je rođen i živio je od rođenja najmanje 5 godina u mjestu za koje igrač nastupa**
- 6. U turniru djece vrijede ista pravila, ali po Konavoskim župama, te za 2025. godinu, pravo natjecanja imaju dječaci rođeni 01.01.2010 do 31.12.2012.**
- 7. U glavnom turniru pravo nastupa imaju dječaci sa navršenih 15 godina , ali uz pisanu suglasnost oba dva roditelja ili jednog ukoliko dijete nema dva roditelja ili staratelja ukoliko dijete nema roditelje .**

Članak 5.

1. Postupak za utvrđivanje dobi , mjesta boravišta , suspenzije , i sl. utvrđuje se prije prve utakmice . Igrači koji su prijavljeni po članku 4. stavak 2. , stavak 3. , stavak 4. stavak 5. , stavak 6 i stavak 7 **moraju se prijaviti najmanje 24 sata prije početka utakmice .**
2. Žalbe na suđenje na utakmici i ostale neregularnosti mogu se ulagati najkasnije 1 sat poslije završetka utakmice .
3. Žalba se podnosi **u pisanom obliku** na listu formata A4 , te za istu nije propisan nikakav poseban obrazac.
4. Žalbu mogu podnijeti **jedino suci, treneri, kapetani te predstavnici ekipa netom završene utakmice.**
5. Da bi se žalba uzela u razmatranje tehničke komisije organizatora ovog turnira **mora sadržavati sljedeće:**
 - naziv ekipe koja se žali
 - ime voditelja ekipe ili trenera ili kapetana koji podnosi žalbu
 - potpis jednog od gore navedenih
 - vrijeme podnošenja žalbe organizatoru
6. Ukoliko ekipa ima slobodno mjesto u prijavnom listu moguće je prijaviti igrača , ali minimalno 24 sata prije početka sljedeće utakmice najkasnije do 1/8 finala.
7. Ukoliko se nekoj ekipi dođe do takve povrede igrača da ne može nastaviti nastup u daljnjem natjecanju , ta ekipa ima pravo na zamjenu igrača kojega će prijaviti najmanje 24 sata prije utakmice
8. Organizator turnira će u roku 24 sata utvrditi opravdanost ili neopravdanost podnijete žalbe , a o pravu nastupa igrača će biti odlučeno 12 sati prije utakmice .

Članak 6.

Dopušteno je da svako naselje može imati neograničen broj ekipa, ukoliko je isto u mogućnosti sa brojem sposobnih igrača.

Članak 7.

U posebnim slučajevima, dopuštena je **iznimka od sastavljanja ekipe od igrača iz različitog naselja, ali samo za manja naselja**, te je u tom slučaju dopušteno da igrači budu iz **dva ili više manjih naselja**, navedena u članku 8. ovog Pravilnika, sastavljeni pod jednu ekipu , ili neki posebni uvjeti , a od kojima će odučiti tehnička komisija turnira .

Članak 8.

Manje naselje znači naselje sa nedovoljnim brojem igrački sposobnih žitelja.

Utvrđeno po broju žitelja manjem ili jednakom od **150 sukladno zadnjem popisu stanovništva Općine Konavle**, naselja koja se mogu udružiti su: **Brotnice, Drvenik, Duba Konavoska, Đurinići, Mihanići, Mikulići, Jasenice, Kuna Konavoska, Palje Brdo, Pločice, Poljice, Stravča, Šilješki, Uskoplje i Zastolje.**

Ukoliko je u ostalim, u ovom članku ne navedenim naseljima, od zadnjeg popisa stanovništva došlo do pada nataliteta te naselje broji manje od 150 žitelja, ista se mogu udružiti sukladno stavku 1. ovog članka, ili u nekim posebnim slučajevima o kojima odlučuje organizator , a koji su pravedni .

Članak 9.

Pravo sudjelovanja – Konavoska naselja:

Brotnice, Cavtat, Čilipi, Drvenik, Duba Konavoska, Dubravka, Dunave, Đurinići, Gabrili, Gruda, Jasenice, Komaji, Kuna Konavoska, Lovorno, Ljuta, Mihanići, Mikulići, Moćići, Molunat, Palje Brdo, Pločice, Poljice, Popovići, Pridvorje, Radovčići, Stravča, Šilješki, Uskoplje, Vitaljina, Vodovađa, Zastolje i Zekovica.

Članak 10.

Organizator turnira zadržava pravo konačne odluke o prihvaćanju odnosno ne prihvaćanju odluke o udruživanju .

Organizator turnira ima pravo ne prihvatiti odluku ukoliko se utvrdi da nisu ispoštovani članci 7. i 8. ovog Pravilnika te ukoliko postoje i neke druge vidljive nepravilnosti ili suspenzije od strane HNS-a .

SUSTAV NATJECANJA

Članak 11.

Turnir se u prvom dijelu natjecanja igra po skupinama. Broj skupina i broj ekipa unutar skupina se određuje u ovisnosti o broju prijavljenih ekipa. Drugi dio turnir se igra tzv. knock-out sustavom, tj. na ispadanje. U slučaju da dvije ekipe unutar skupine imaju isti broj osvojenih bodova o daljnjem plasmanu odlučuje međusobni susret a potom gol razlika. Ako je sve to isto u prednosti je ekipa koja je dala više golova. U slučaju neriješenog ishoda utakmica na ispadanje pristupa se izvođenju penala, po 3 iz svake ekipe.

Ukoliko i nakon toga ostane neriješen rezultat izvodi se naizmjenično po jedan udarac (može isti igrač) do dobivanja pobjednika.

Pobjednik izvođenja penala dobiva dodatni bod (+1)

Konačnu odluku donosi komisija natjecanja .

PROPOZICIJE NATJECANJA

Članak 12.

Utakmice MNT igraju momčadi od šest igrača, uključujući i vratara **(5+1)**. Ekipa može prijaviti maksimalno 15 igrača , te voditelja i predstavnika ekipe.

1. U označenom prostoru za igru, isključivo se mogu nalaziti osobe zavedene u službeni zapisnik ekipe.

Članak 13.

Utakmice se igraju **2×20** minuta, bez zaustavljanja vremena (izuzev posljednje minute poluvremena i posljednje minute utakmice, kad se zaustavlja vrijeme kod svakog prekida) kod prekida igre, osim u slučajevima duljih prekida po izričitoj odluci suca. Za vrijeme utakmice momčadi imaju pravo korištenja po **jedan time-out u poluvremenu**.

Članak 14.

Igra se loptom br. 4., koja po kakvoći i mjerama mora zadovoljavati odredbe Pravila igre za mali nogomet.

Članak 15.

Vratar ubacuje loptu rukom s bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora, te se iz vratarevog ubacivanja lopte u igru ne može postići zgoditak. Tijekom igre kada vratar uhvati loptu u ruke ne može postići zgoditak rukom, nego samo udarcem nogom.

Vrataru se lopta može vratiti isključivo nakon kontakta protivnika s loptom.

Članak 16.

Kod svih vrsta prekida (ubacivanje nogom, udarac iz kuta, vratarevo ubacivanje, izravni i neizravni slobodni udarac) vrijeme izvođenja mora biti unutar

3 sekunde, u protivnom će se dosuditi neizravni slobodni udarac u korist suparničke momčadi.

Kod svih prekida, suparnički igrači moraju biti udaljeni najmanje **5 metara** od lopte, u protivnom će biti opomenuti (**žuti karton**).

Izvođenje ubacivanja iz auta vrši se sa crte koja obilježava granicu igrališta.

Članak 17.

Na utakmicama MNT primjenjuje se **pravilo akumuliranih prekršaja**.

Akumulirani prekršaji su oni prekršaji koji se kažnjavaju mjesta prekršaja ukoliko je to povoljnije za izvođača) a pravilo se primjenjuje za **ŠESTI** i svaki idući takav prekršaj tijekom **svakoga poluvremena**.

Članak 18.

- 1. Za oštriji prekršaj i nesportsku igru igraču se dodjeljuje javna opomena, žuti karton. Naredni žuti je ujedno crveni karton i igrač se isključuje do kraja utakmice dok novi igrač može ući nakon dvije minute. Osobito grubo, neprimjereno, ustrajno ili bezobzirno psovanje kažnjavat će se isključenjem s terena za igru (izravan crveni karton). U slučaju da ekipa koja igra sa igračem manje primi gol, novi igrač može odmah ući u igru.**
- 2. U slučaju da se igrač ili ekipa ponašaju nesportski organizator zadržava pravo da ih izbaci iz daljnjeg natjecanja (odluku donosi komisija natjecanja , kao i od visini kazne opomenutih sudionika turnira).**
- 3. Žuti kartoni se brišu nakon četvrt finala .**
- 4. Nakon trećeg žutog kartona igrač pauzira jednu utakmicu**
- 5. U turniru djece svako psovanje , nesportsko ponašanje igrača ili trenera biti kažnjeno sa dva minuta isključenja .**

Članak 19.

Zamjene igrača se vrše u prostoru predviđenom za zamjene u vlastitom polju,(označeno). Zamjenski igrač može ući u igru tek nakon što igrač koji se zamjenjuje napusti teren.

Nepoštivanje ovog pravila se sankcionira dodjeljivanjem žutog kartona igraču.

Članak 20.

Ako u slučaju isključenja igrača, ekipa ostane sa manje od četiri igrača, uključujući vratara, utakmica će biti prekinuta i registrirana rezultatom 3:0 u korist protivnika.

Članak 21.

Odluke suca koje se odnose na činjenice povezane uz igru su konačne i nepromjenjive .

TURNIR DJECE

Članak 22

- 1. U turniru djece 2025 godine mogu nastupiti djeca rođena od 01.01.2010 do 31.12.2012**
- 2. U turniru djece mogu nastupiti isključivo djeca koja imaju prebivalište u župi za koju nastupaju**
- 3. U turniru djece isključivo ih može prijaviti voditelj koji je punoljetna osoba**
- 4. Utakmica turnira djece ne može početi bez voditelja koji je punoljetna osoba**

ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 23.

Organizator turnira je nadležan za tumačenje spornih odredbi ovog Pravilnika.

O svim spornim situacijama , odlukama sudaca i žalbama natjecatelja odlučivati će komisija koja će dati konačnu odluku protiv koje nije moguće podnijeti žalbu.

Organizator turnira zadržava pravo da naknadno u iznimnim slučajevima promjeni neku svoju odluku , a o istoj će biti u što kraćem vremenskom razdoblju obaviještene sve zainteresirane strane .

Organizator turnira će pokušati sve učiniti što je moguće , da bi se što većem broju Konavljana omogućilo da sudjeluje na Turniru Konavoskih Sela !

Članak 24.

Organizator turnira zadržava pravo izmjene rasporeda odigravanja utakmica turnira.

Članak 25.

Ekipe i igrači koji su se prijavili na ovo natjecanje , a za što je potvrda njihov vlastoručni potpis na prijavnom listu (kao što je navedeno u čl. 3) ili njihov nastup na prvoj utakmici , a obavezuju se:

- da je član i sudionik ovog turnira za 2025 godinu
- da će poštovati ovaj **PRAVILNIK NATJECANJA**
- da sudjeluje svojevrijedno i na vlastitu odgovornost
- da ukoliko prouzroče neku vrstu štete organizatoru ovog turnira ili ostalim sudionicima , da će istu nadoknaditi
- da se odriče prava tužbe u slučaju ozljede
- da će se ponašati kao u čl.25 ovog pravilnika
- da će sa organizatorom sudjelovati u potrebnim humanitarnim akcijama ako je potrebno (**jer je ovaj turnir i humanitarnog karaktera**)

Članak 26.

Svi sudionici ovog turnira su dužni njegovati duh fer-play-a , a najkorektnija ekipa će na kraju natjecanja dobiti posebnu nagradu za fer-play .

Članak 27.

Na završnoj večeri ovog turnira biti će dodijeljeni prigodni pehari i nagrade za najuspješnije natjecatelje.

ORGANIZATOR TURNIRA